

L'IA pour les équipes produit : PM et designers

Une pratique commune de l'IA à toute l'équipe produit, construite sur ses initiatives réelles.

Chaque module laisse un livrable que l'équipe réutilise dès le lendemain.

Public	Product managers, product owners, designers, CPO et heads of product d'une même équipe.	Prérequis	Exercer un rôle produit ou design. Une licence d'assistant IA (Claude, ChatGPT ou équivalent), une initiative ou une feature réelle à travailler.
Durée	1 jour (7 h) ou 2 jours (14 h), composés des modules retenus avec l'équipe, en une fois ou en plusieurs sessions.	Format	Intra-entreprise, en présentiel partout en France ou à distance.
Effectif	Jusqu'à 12 participants.	Tarif	3 000 € HT la journée, 6 000 € HT les 2 jours, quel que soit l'effectif. En présentiel, frais de déplacement en sus.
Financement	Finançable par votre OPCO, selon éligibilité. La demande se fait avant la session ; nous préparons les documents.	Délai d'accès	Démarrage possible un mois après l'échange de cadrage.
Formateur	Nicolas Drouet, cofondateur et CPO de kairn.academy. Ex-CPO chez Kiliba, startup IA, ex-Senior PM chez Red Hat. Il a formé notamment des équipes produit à l'IA chez AlloCiné, jeuxvideo.com, 750g, Edifice, Sofia et Anytime.	Contact	nicolas@kairn.academy

Objectifs pédagogiques

Selon les modules retenus, à l'issue de la formation, les participants sont capables de :

- configurer leur assistant IA et leurs instructions pour le contexte du produit ;
- produire une synthèse de discovery vérifiable jusqu'à ses sources ;
- écrire une feature spec avec cas nominaux et cas limites, exploitable par les devs et les agents ;
- partager des skills d'équipe et fixer les règles d'usage de l'IA dans l'équipe.
- rédiger et partager un contexte produit commun (vision, personas, glossaire, formats) ;
- confronter une idée à la stratégie et rédiger un PRD en se faisant challenger par un agent ;
- prototyper une feature en quelques heures pour la tester ;

Méthodes pédagogiques

- Travail sur les initiatives et le backlog réels de l'équipe, pas sur des exercices génériques.
- Alternance de démonstrations courtes et de mise en pratique accompagnée.
- Chaque module se termine par un livrable concret, gardé par l'équipe.
- Supports et exemples remis aux participants.

Modalités d'évaluation

- Échange de cadrage en amont et questionnaire de positionnement.
- Évaluation des acquis par le livrable produit à chaque module.
- Évaluation de satisfaction à chaud en fin de session.
- Attestation de fin de formation remise à chaque participant.

Accessibilité

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Contactez-nous avant la session pour adapter les modalités : le référent handicap peut être contacté à nicolas@thegreencompagnon.com.

Les 8 modules

Les modules sont choisis avec l'équipe pendant l'échange de cadrage, selon ses enjeux et son budget. La durée de chaque module s'ajuste pour une formation de 1 jour (7 h) ou 2 jours (14 h).

#	Contenu	Livrable
1	Démarrer avec l'IA en product Ce que fait un modèle, et ce qu'il ne fait pas. Chat ou agent : quand utiliser quoi. Ce qu'on ne lui confie pas : données clients, décisions.	Son environnement et ses instructions personnelles configurés.
2	Le contexte produit Règles projet et règles personnelles : vision, personas, glossaire, formats. Ce que l'IA doit savoir du produit pour travailler comme l'équipe.	Un contexte produit partagé par l'équipe.
3	Discovery assistée Synthèse d'entretiens et analyse de feedback, sans extrapolation. Vérifier chaque affirmation jusqu'à sa source.	Une synthèse d'entretiens réels, vérifiable, et la méthode pour la refaire.
4	Du brief au PRD Confronter une idée à la stratégie avant de l'écrire. Se faire challenger par un agent plutôt que de lui faire rédiger le document.	Le PRD d'une initiative réelle.
5	Spec-Driven Development L'IA n'écrit pas la spec à la place du PM, elle lui pose les bonnes questions. Cas nominaux et cas limites, jusqu'aux tickets, exploitables par les devs et les agents.	Une feature spec réelle, prête pour les devs.
6	Prototyper avec l'IA Un prototype cliquable en quelques heures pour tester une idée. La version finale reste dans l'outil de design de l'équipe.	Le prototype cliquable d'une feature du backlog.
7	Skills et outils de l'équipe Quand un geste répété devient un skill. Connecter l'IA aux tickets et à la documentation de l'équipe.	Un skill product partagé, par exemple le format de spec commun.
8	Garde-fous et recul Fiabilité et hallucinations, données sensibles, impact environnemental. Savoir où ne pas utiliser l'IA.	La charte d'usage IA de l'équipe.

Exemple sur 1 jour, pour une équipe qui utilise déjà l'IA : le contexte produit et Spec-Driven Development. **Sur 2 jours** : en plus, discovery assistée et prototyper avec l'IA. Le module 5 peut être suivi par les deux équipes ensemble.

Organisme de formation : kairn.academy, marque de The Green Compagnon, SAS au capital de 1 000 € · 109 rue Georges Ribordy, 95390 Saint-Prix · SIRET 884 731 514 00011

Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 11950875595 auprès du préfet de région Île-de-France. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.

Certification qualité Qualiopi n° 770211-1 délivrée par Certifopac au titre des actions de formation, valable jusqu'au 05/02/2029.

Contact : nicolas@kairn.academy · kairn.academy