

L'IA pour les équipes de développement

Une pratique commune des agents de code, construite sur les projets réels de l'équipe.

Chaque module laisse un livrable versionné dans le dépôt.

Public	Développeurs, lead devs, CTO et engineering managers d'une même équipe.	Prérequis	Pratiquer le développement au quotidien. Accès au dépôt de l'équipe, une licence d'agent de code (Claude Code, Cursor, Copilot ou équivalent), une tâche réelle du backlog.
Durée	1 jour (7 h) ou 2 jours (14 h), composés des modules retenus avec l'équipe, en une fois ou en plusieurs sessions.	Format	Intra-entreprise, en présentiel partout en France ou à distance.
Effectif	Jusqu'à 12 participants.	Tarif	3 000 € HT la journée, 6 000 € HT les 2 jours, quel que soit l'effectif. En présentiel, frais de déplacement en sus.
Financement	Finançable par votre OPCO, selon éligibilité. La demande se fait avant la session ; nous préparons les documents.	Délai d'accès	Démarrage possible un mois après l'échange de cadrage.
Formateur	Aurélien Binder-Meunier, cofondateur et CTO de kairn.academy. Ex-CTO et engineering manager, praticien quotidien des agents de code. Il forme des équipes tech au développement assisté par IA chez Webedia, Sofia et Anytime.	Contact	nicolas@kairn.academy

Objectifs pédagogiques

Selon les modules retenus, à l'issue de la formation, les participants sont capables de :

- configurer un agent de code et ses instructions pour le contexte de l'équipe ;
- piloter un agent sur une tâche réelle en quatre temps (explorer, planifier, implémenter, vérifier) ;
- passer d'une spec à un plan exécuté par l'agent ;
- décider quand déléguer à un sous-agent, et choisir le modèle et l'effort selon la tâche.
- rédiger et versionner le contexte projet (AGENTS.md, règles par dossier) ;
- transformer un geste répété en skill d'équipe et connecter l'agent aux outils de l'équipe par MCP ;
- poser des garde-fous et adapter la revue au volume de code généré ;

Méthodes pédagogiques

- Travail sur le dépôt et le backlog réels de l'équipe, pas sur des exercices génériques.
- Alternance de démonstrations courtes et de mise en pratique accompagnée.
- Chaque module se termine par un livrable concret, gardé par l'équipe.
- Supports et exemples remis aux participants.

Modalités d'évaluation

- Échange de cadrage en amont et questionnaire de positionnement.
- Évaluation des acquis par le livrable produit à chaque module.
- Évaluation de satisfaction à chaud en fin de session.
- Attestation de fin de formation remise à chaque participant.

Accessibilité

La formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Contactez-nous avant la session pour adapter les modalités : le référent handicap peut être contacté à nicolas@thegreencompagnon.com.

Les 8 modules

Les modules sont choisis avec l'équipe pendant l'échange de cadrage, selon ses enjeux et son budget. La durée de chaque module s'ajuste pour une formation de 1 jour (7 h) ou 2 jours (14 h).

#	Contenu	Livrable
1	Démarrer avec un agent de code Ce que fait un modèle (tokens, fenêtre de contexte, réponses non reproductibles), la différence entre le modèle et l'outil. Chat, complétion ou agent : quand utiliser quoi. Installer et configurer l'outil, et ce qu'on ne lui confie pas.	Son environnement et ses instructions personnelles configurés.
2	Context engineering Pourquoi le contexte compte plus que le prompt. Règles de projet, AGENTS.md, règles par dossier : ce que l'agent lit, ce qu'on y met, ce qu'on n'y met pas.	Un AGENTS.md versionné dans le dépôt.
3	Piloter un agent de code Écrire une demande comme un ticket, découper en quatre temps (explorer, planifier, implémenter, vérifier), choisir le mode de l'agent, lui donner de quoi se vérifier, reprendre la main quand il dérive.	Une tâche réelle de son backlog dans une branche.
4	Skills et MCP Quand un geste répété devient un skill, et ce qui le déclenche. Connecter l'agent aux outils de l'équipe (tickets, base, documentation) par MCP.	Un skill d'équipe partagé dans le dépôt.
5	Spec-Driven Development Le code n'est plus le goulot, la spec l'est. Du brief à la spec, de la spec au plan, du plan à l'orchestration. Les frameworks (SpecKit et autres) et quand s'en passer.	Une feature spec et le plan exécuté par l'agent.
6	Sécurité et garde-fous Les risques propres au code généré. Adapter la revue au volume produit par les agents, poser des garde-fous (hooks, permissions, agent relecteur), savoir où ne pas utiliser l'IA.	Un garde-fou ou un agent de review branché sur le dépôt.
7	Agents et orchestration Quand déléguer à un sous-agent, et quand ne pas le faire. Agents spécialisés, travail en parallèle sur des branches isolées, coût de la coordination, outils d'orchestration.	Un sous-agent spécialisé partagé dans le dépôt, et la règle qui dit quand lui déléguer.
8	Tokens, budget et frugalité Ce que coûte un agent et pourquoi. Choisir le modèle et l'effort selon la tâche, optimiser sa consommation, mesurer l'empreinte.	Une grille modèle et effort par type de tâche, et la mesure de la consommation de l'équipe.

Exemple sur 1 jour, pour une équipe qui utilise déjà l'IA : context engineering et piloter un agent de code. **Sur 2 jours** : en plus, skills et MCP, sécurité et garde-fous. Le module 5 peut être suivi par les deux équipes ensemble.

Organisme de formation : kairn.academy, marque de The Green Compagnon, SAS au capital de 1 000 € · 109 rue Georges Ribordy, 95390 Saint-Prix · SIRET 884 731 514 00011
Déclaration d'activité enregistrée sous le numéro 11950875595 auprès du préfet de région Île-de-France. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
Certification qualité Qualiopi n° 770211-1 délivrée par Certifopac au titre des actions de formation, valable jusqu'au 05/02/2029.
Contact : nicolas@kairn.academy · kairn.academy